

Аннотация к рабочей программе по учебному предмету «Информатика» 1-4 классы

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» составлена на основе федерального государственного образовательного стандарта НОО, основной образовательной программы начального общего образования, концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, авторской программы А.Л.Семенова, Т.А.Рудченко «Информатика».

1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы.

В рамках пропедевтического курса, изучаемого в начальной школе, формируются первичные представления об объектах информатики, как естественно-научной дисциплины о закономерностях протекания информационных процессов в системах различной природы, а также о методах и средствах их автоматизации.

2. Цели изучения дисциплины – развивая логическое, алгоритмическое и системное мышление, создавать предпосылку успешного освоения инвариантных фундаментальных знаний и умений в областях, связанных с информатикой, которые вследствие непрерывного обновления и изменения аппаратных и программных средств выходят на первое место в формировании научного информационно-технологического потенциала общества.

3. Структура дисциплины: три основные направления, определяющие содержание курса информатики: информация и информационные процессы, моделирование и информационные модели, области применения методов и средств информатики- позволяют в дальнейшем построить непрерывный курс информатики.

4. Основные образовательные технологии: организация группового взаимодействия (работа в парах, работа в группах); проектная деятельность; проблемно-диалоговое обучение; информационные (урок с применением ИКТ); творческая деятельность (урок-игра); организация самостоятельной работы; развитие критического мышления (решение ситуационных задач).

5. Требование к результатам освоения дисциплины:

- Владение базовым понятийным аппаратом: Цепочка (конечная последовательность); Мешок (неупорядоченная совокупность); Одномерная и двумерная таблицы; Круговая и столбчатая диаграммы; Утверждения, логические значения утверждений; Исполнитель, система команд и ограничений, конструкция повторения; Дерево, понятия, связанные со структурой дерева;
- Игра с полной информацией для двух игроков, понятия: *правила игры, ход игры, позиция игры, выигрышная стратегия*;
- Владение практически значимыми информационными умениями и навыками, их применением к решению информатических и неинформатических задач.

6. Общая трудоёмкость дисциплины: в 4 классе - 34 ч (1 ч в неделю, 34 учебные недели).

7. Формы контроля: контрольные работы, тесты, проекты, текущий устный опрос, практические работы и пр.

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575924

Владелец Птухина Елена Николаевна

Действителен с 26.02.2021 по 26.02.2022